

Mag. (FH)

## Michael Heimpl



Telefon-Nr.

+43 699 1150 7366

E-Mail

michael.heimpl@gmail.com

Nationalität

Österreich

Geburtsdatum

30.01.1982

Geburtsort

Vöcklabruck

### Berufliche Erfahrungen

1.2018 - aktuell

#### **Teamleiter „Industry 4.0 Workplace“**

FH OÖ, Steyr/Wels/Hagenberg · F&E

- Prototypen-Entwicklung AR/VR Assistenzsysteme
- Echtzeit-Visualisierung, Machine Vision, Sprachsteuerung, Interaktions- & Informations-Design

12.2010 - 12.2017

7J

(+3M freier Mitarbeiter)

#### **Teamleiter „App & Game Development“**

ovos, Wien · Digitale Lösungen & Marktkommunikation

- Konzeption, Projektleitung, Kundenbetreuung
- Apps, Lernspiele, AR/VR, Interaktions-Design, PR

12.2010 - aktuell

7J

#### **Externer Lehrbeauftragter „Digital Arts“**

FH OÖ, Hagenberg · Bildung

9.2012 - 9.2016

4J

#### **Externer Lehrbeauftragter „Game Development“**

HTBLuVA Spengergasse, Wien · Bildung

7.2010 - 9.2010

3M

#### **Freiw. Mitarbeiter Maschinen, Instandhaltung**

Lefkas, Griechenland · Landwirtschaft

7.2009 - 4.2010

10M

#### **Interaktions- & Game Designer**

Coreplay, München · Unterhaltung

2.2009 - 6.2009

#### **Auf Arbeitssuche**

- 10.2008 - 1.2009  
4M **VR Entwickler, techn. Projektleitung**  
ARS Electronica futurelab, Linz · F&E
- 10.2007 - 9.2008  
1J **Content- & Medien Designer**  
Bongfish, Graz · Unterhaltung
- 9.2006 - 3.2007  
7M **Content- & Medien Designer**  
Avaloop, Wien · Unterhaltung
- 5.2005 - 12.2007  
2J 8M **Projektleiter Game Development**  
Blacksheep Software, Salzburg · Unterhaltung

## Ausbildung

- 10.2015 - 9.2016 **Informatikdidaktik**  
Universität Wien · Bildungsteilzeit (berufsbegleitend)
- 10.2003 - 4.2008 **MultiMediaArt**  
FH Salzburg · Abschluss Mag. (FH)
- 1.2006 - 8.2006 **Kommunikation & IT**  
ECU Perth Australien · Auslandssemester
- 10.2002 - 8.2003 **Publizistik**  
Universität Salzburg, Orientierungsjahr
- 11.2001 - 8.2002 **Grundwehrdienst**  
Salzburg
- 10.1996 - 7.2001 **Wirtschaftsingenieurwesen**  
HTL Vöcklabruck, Abschluss mit gutem Erfolg

## Technologien

Projektmanagement, Konzeption  
und Dokumentation

Teamleitung, kollaborative Planungs-, Steuerungs- und Controlling-Software & agile Entwicklung (SCRUM/ Kanban), Milestones, Ressourcenplanung & Roadmaps, Anforderungs- und Marktanalyse, Angebotslegung, Kundenbetreuung und -kommunikation, Projektdokumentation, Erhebung & Evaluierung Nutzer-Verhalten, Erstellung Förderanträge

Plattformen

Android, iOS, WebGL, PC/Mac, PlayStation, Xbox

Entwicklungsumgebungen,  
Sprachen, Protokolle, SDKs

C#, Xcode, Visual Studio, Unity, SVN/Git/SourceTree, HoloLens, Leap Motion, Oculus, MQTT/IoT, Web Tech

Deployment & Distribution, QA

TeamCity, Google/Apple Konsolen, Hockey, Testflight

Business Produkte und Software

Google Universal Analytics & Data Studio, JIRA/ Confluence, LiquidPlanner, Redmine, Google/Microsoft Office/Adobe Suite, Photoshop, AutoCAD/Maya, UXPin, balsamiq, Android Studio

## Publikationen

2016

**Bon Voyage - A persuasive multimodal CCG**

11th International Conference on Persuasive Tech

2014

**Game User Telemetry in Practice: A case study**

ACE'14 on Advances in Computer Entertainment Tech

2008

**Ludo, ergo sum**

Diplomarbeit

## Weitere Kenntnisse

Muttersprache

Deutsch

Fremdsprachen

Englisch (C1), Italienisch (A2)

Führerschein

A, B